

Instrukcja Użytkownika - Aplikacja mobilna

Spis treści

OPIS APLIKACJI	5
ZASADY PORUSZANIA SIĘ PO APLIKACJI	5
FUNKCJE APLIKACJI	7
Funkcje Managera zasobów	7
Logowanie do aplikacji.....	7
Wyświetlenie regulaminu i informacji o aplikacji	8
Sortowanie i filtrowanie listy aplikacji	10
Wyszukiwanie w aplikacji mapowej.....	11
Uruchomienie aplikacji mapowej	12
Funkcje web w aplikacji mobilnej	14
Zarządzanie widocznością warstw	14
Wyświetlenie legendy.....	16
Identyfikacja obiektów	16
Dodawanie i edycja obiektów	16
Pomiary	19
Profil terenu	21
Udostępnij pozycję	21
Moje dane.....	23
Informacje.....	34
Uruchomienie zakładki przestrzennej.....	35
Uruchomienie innej aplikacji	36
Filtrowanie	36
Zgłoszenie błędu	38
Funkcje geolokalizacji	40
Rejestracja trasy	42
Pomiary GPS.....	43
Funkcje offline	46
Pobieranie/usuwanie danych offline	46
OBSŁUGA SYTUACJI NIETYPOWYCH	50

Spis rysunków

Rysunek 1 Akceptacja regulaminu	7
Rysunek 2 Okno logowania	7
Rysunek 3 Okno logowania - niepoprawne dane.....	8
Rysunek 4 Regulamin	8
Rysunek 5 Informacje o aplikacji	9
Rysunek 6 Sortowanie i filtrowanie	10
Rysunek 7 Przeszukiwanie listy zasobów	11
Rysunek 8 Właściwości aplikacji mapowej - uruchomienie	12
Rysunek 9 Właściwości aplikacji mapowej.....	12
Rysunek 10 Uruchomienie aplikacji mapowej	13
Rysunek 11 Ekran główny aplikacji mapowej.....	13
Rysunek 12 Menu zarządzania warstwami - warstwy.....	14
Rysunek 13 Menu zarządzania warstwami - dezaktywacja przełącznika.....	15
Rysunek 14 Menu zarządzania warstwami - mapy podkładowe	15
Rysunek 15 Legenda.....	16
Rysunek 16 Identyfikacja obiektu	16
Rysunek 17 Dodawanie obiektu - lista warstw	17
Rysunek 18 Dodawanie obiektu - definiowanie geometrii	17
Rysunek 19 Szkicowanie geometrii	18
Rysunek 20 Zapis obiektu.....	18
Rysunek 21 Dodawanie obiektu - komunikat.....	19
Rysunek 22 Pomiar współrzędnych.....	20
Rysunek 23 Pomiar odległości.....	20

Rysunek 24 Pomiar powierzchni	21
Rysunek 25 Profil terenu	21
Rysunek 26 Udostępnij pozycję	22
Rysunek 27 Wyślij link z udostępnioną pozycją	22
Rysunek 28 Moje dane	23
Rysunek 29 Zaznacz grupę obiektów	23
Rysunek 30 Wybór obiektów	24
Rysunek 31 Wyświetl wybrane dane	24
Rysunek 32 Usuń wybrane dane	25
Rysunek 33 Komunikat z potwierdzeniem chęci usunięcia obiektów	25
Rysunek 34 Zaznacz wszystkie elementy	26
Rysunek 35 Odznacz zaznaczone elementy	26
Rysunek 36 Anuluj edycję danych	27
Rysunek 37 Importuj plik z dysku	27
Rysunek 38 Wybór elementu	28
Rysunek 39 Importuj plik	28
Rysunek 40 Szczegóły obiektu typu 'punkt'	29
Rysunek 41 Szczegóły obiektu typu 'linia'	29
Rysunek 42 Edycja danych	30
Rysunek 43 Zapisz zmiany w edycji	30
Rysunek 44 Usuń obiekt	31
Rysunek 45 Komunikat proszący o potwierdzenie chęci usunięcia	31
Rysunek 46 Pokaż na mapie	32
Rysunek 47 Punkt z moich danych wyświetlony na mapie	32
Rysunek 48 Trasa z moich danych wyświetlony na mapie	33
Rysunek 49 Nawiguj wzdłuż linii	33
Rysunek 50 Nawiguj wzdłuż linii – zmiana kierunku trasy	34
Rysunek 51 Informacje	34
Rysunek 52 Lista zakładki przestrzennych	35
Rysunek 53 Wyświetlenie widoku zakładki przestrzennej	35
Rysunek 54 Inne aplikacje	36
Rysunek 55 Widok innej aplikacji mapowej	36
Rysunek 56 Filtrowanie danych aplikacji	37
Rysunek 57 Wybór filtra	37
Rysunek 58 Widok mapy po zastosowaniu filtra	38
Rysunek 59 Zgłoszenie błędu	38
Rysunek 60 Zgłoszenie błędu w danych	39
Rysunek 61 Dodawanie geometrii do zgłoszenia	39
Rysunek 62 Wyślij zgłoszenia - komunikat	40
Rysunek 63 Ikona geolokalizacji	40
Rysunek 64 Lokalizacja urzędu	41
Rysunek 65 Rejestracja trasy	42
Rysunek 66 Zapis trasy - komunikat	42
Rysunek 67 Okno zapisu trasy	43
Rysunek 68 Pomiar GPS	43
Rysunek 69 Pomiar punktu GPS	44
Rysunek 70 Pomiar odległości GPS	44
Rysunek 71 Pobierz dane offline	46
Rysunek 72 Pobierz dane offline - komunikat	47
Rysunek 73 Aktywny proces pobierania danych	47
Rysunek 74 Widok danych offline	48
Rysunek 75 Usuwanie danych offline	48
Rysunek 76 Usuwanie danych offline - komunikat	49

Opis aplikacji

Aplikacja mobilna MIIP-2 przyznaje dostęp dla Użytkowników do listy zasobów mapowych, które zostały udostępnione na urządzenia mobilne. Aplikacja umożliwia przeglądanie danych na mapie a także korzystanie ze skonfigurowanych w aplikacji mapowej funkcjonalności. Użytkownicy mogą także skorzystać z szeregu funkcjonalności wykorzystujących narzędzie geolokalizacji urządzenia.

Aplikacja mobilna MIIP-2 dedykowana jest dla urządzeń z systemem operacyjnym Android oraz iOS.




ZASADY PORUSZANIA SIĘ PO APLIKACJI





W aplikacji mobilnej poruszamy się przy użyciu ekranu dotykowego. Wszystkie funkcje uruchamia się poprzez wskazanie palcem na odpowiednią ikonę aplikacji. Rozsuniecie palcami skutkuje przybliżeniem widoku mapy w aplikacji, zaś gest zsunęcia palcami powoduje zmniejszenie widoku mapy.

Aplikacja mobilna posiada lewe menu boczne, z poziomu którego Użytkownik ma możliwość wyświetlenia informacji takich jak regulamin aplikacji, czy informacje o aplikacji. Dolna belka menu umożliwia przejście do panelu logowania użytkownika.

Ekran główny aplikacji mobilnej prezentuje listę zasobów dostępnych dla Użytkownika. Użytkownik ma możliwość zarządzania widokiem listy poprzez funkcje dostępne w menu sortowania i filtrowania (prawe menu boczne aplikacji).

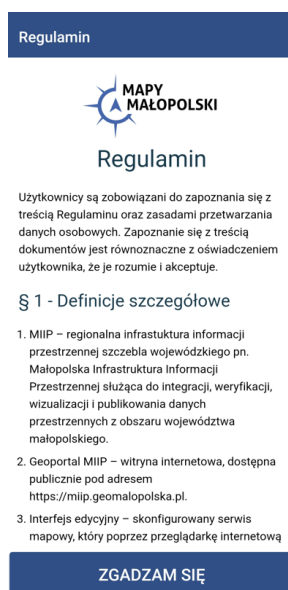
Wskazanie na wybrany zasób spowoduje uruchomienie aplikacji mapowej na urządzeniu. W lewym menu bocznym aplikacji mapowej zostaną wyświetlone funkcje udostępnione przez Autora aplikacji z poziomu Kreatora aplikacji mapowej. Prawe menu boczne umożliwi Użytkownikami zarządzanie widocznością warstw wyświetlanych na mapie.

Wygląd	Opis
	Lewe menu boczne aplikacji
	Filtrowanie i sortowanie
	Wyświetlenie legendy
	Zarządzanie warstwami

	Pole edycyjne wyszukiwania
	Przyciski włączonej/wyłączonej widoczności
	Lokalizuj przez GPS
	Pobieranie
	Usuwanie
	Powrót

LOGOWANIE DO APLIKACJI

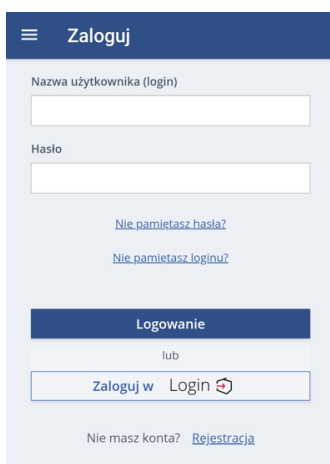
Podczas pierwszego uruchomienia aplikacji Użytkownikowi zostanie wyświetlony obowiązujący w serwisie regulamin. W celu korzystania z dostępnych funkcjonalności Użytkownik będzie zobowiązany do akceptacji jego treści. W tym celu powinien wybrać przycisk 'Zgadzam się' dostępny w prawym górnym rogu ekranu.



Rysunek 1 Akceptacja regulaminu

Po zaakceptowaniu regulaminu Użytkownikowi wyświetlą się dostępne na urządzeniu mobilnym zasoby publiczne.

Użytkownik, w celu zalogowania się do aplikacji, z lewego menu bocznego wskazuje opcję 'Zaloguj się'. W aplikacji zostanie wyświetlony ekran logowania, gdzie Użytkownik będzie mógł wprowadzić nazwę użytkownika oraz hasło. Po wybraniu przycisku 'Zaloguj się' system zweryfikuje wprowadzone dane logowania.



Rysunek 2 Okno logowania

Jeśli wprowadzone dane logowania będą niepoprawne aplikacja wyświetli informujący o tym komunikat.

Rysunek 3 Okno logowania - niepoprawne dane

Po zalogowaniu się do aplikacji, na liście zasobów mapowych będą widoczne zarówno publiczne jak i prywatne zasoby mapowe, które zostały udostępnione dla Użytkownika lub zasoby, których danych Użytkownik jest właścicielem.

WYŚWIETLENIE REGULAMINU I INFORMACJI O APLIKACJI

Lewe menu boczne aplikacji udostępnia Użytkownikowi dostęp do informacji w aplikacji mobilnej.

W celu wyświetlenia treści regulaminu Użytkownik wskazuje na opcję 'Regulamin' § Regulamin .



Rysunek 4 Regulamin

Natomiast po wybraniu z menu opcji (O aplikacji) ⓘ O aplikacji , wyświetlone zostają szczegółowe informacje dotyczące aplikacji mobilnej.



[Regulamin](#) korzystania z zasobów.



iMapMobile wersja: 3.20

Obsługę mapy zapewnia

[Esri ArcGIS Runtime API for Android](#)



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Małopolskiego na lata 2014-2020.

Rysunek 5 Informacje o aplikacji



SORTOWANIE I FILTROWANIE LISTY APLIKACJI

Użytkownik ma możliwość zarządzania widokiem listy wyświetlanych aplikacji poprzez opcje dostępne w menu Sortowania i filtrowania.

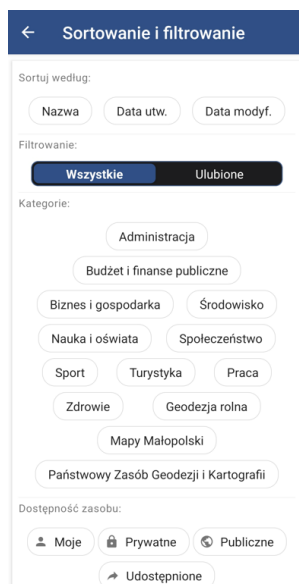
W sekcji 'Sortuj według' udostępnione zostały opcje sortowania listy aplikacji wg.:

- nazwy,
- daty utworzenia,
- daty modyfikacji.

Użytkownik ma również możliwość filtrowania listy prezentowanej aplikacji wg. następujących kryteriów:

- kategoria,
- dostępność,
- przynależność zasobu do 'Ulubionych'.

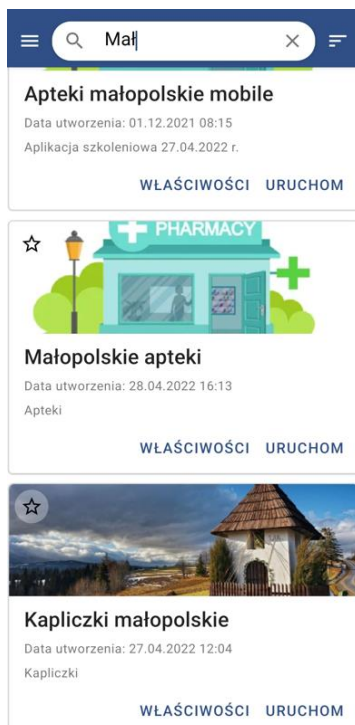
Aplikacja po wskazaniu przez Użytkownika na wybraną opcję sortowania/filtrowania dynamicznie zarządza widocznością listą zasobów i prezentuje aplikacje mapowe zgodnie ze wskazanym kryterium.



Rysunek 6 Sortowanie i filtrowanie

WYSZUKIWANIE W APLIKACJI MAPOWEJ

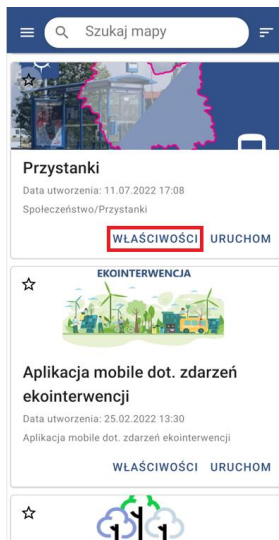
Przeszukiwanie listy zasobów odbywa się z poziomu paska wyszukiwania dostępnego w górnej części ekranu głównego aplikacji. Po wpisaniu przez Użytkownika frazy wyszukiwania (lub jej części – min. 3 znaków) aplikacja zawęży listę prezentowanych aplikacji do zasobów zgodnych z wprowadzonym kryterium.



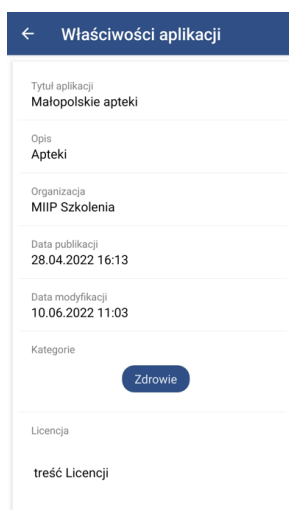
Rysunek 7 Przeszukiwanie listy zasobów

URUCHOMIENIE APLIKACJI MAPOWEJ

Dla każdej znajdującej się na liście aplikacji mapowej, za pomocą przycisku {Właściwości} możliwe jest podejrzenie podstawowych informacji o mapie, tj.: 'Tytuł aplikacji', 'Opis', 'Organizacja', 'Data publikacji', 'Data modyfikacji', 'Kategorie', 'Licencja'.

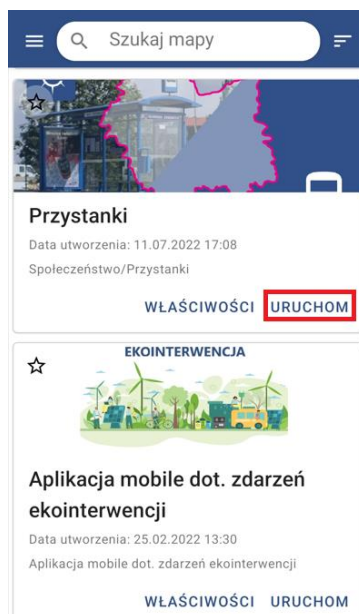


Rysunek 8 Właściwości aplikacji mapowej - uruchomienie

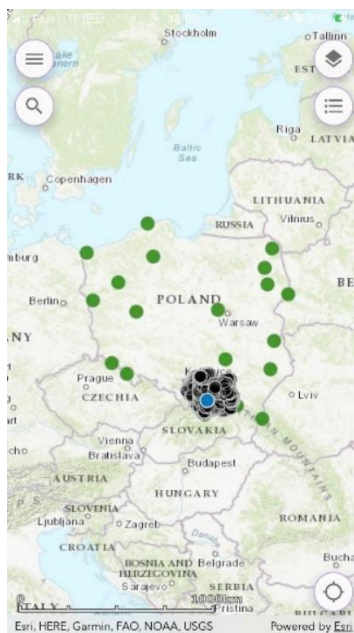


Rysunek 9 Właściwości aplikacji mapowej

W celu uruchomienia wybranej aplikacji mapowej Użytkownik wskazuje przycisk {Uruchom}, który przypisany jest do każdego z zasobów. System wyświetla wówczas widok mapy oraz dostępne w niej dane tematyczne.






Rysunek 10 Uruchomienie aplikacji mapowej

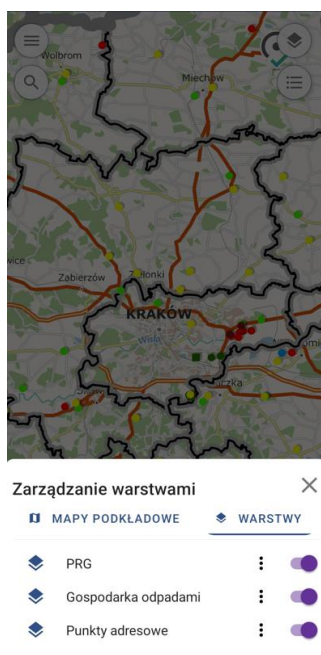


Rysunek 11 Ekran główny aplikacji mapowej

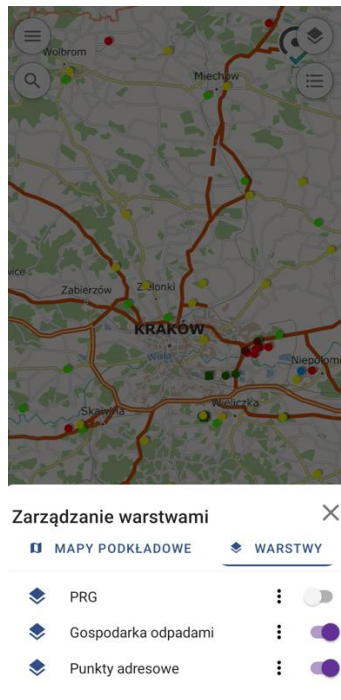
ZARZĄDZANIE WIDOCZNOŚCIĄ WARSTW

Narzędzie do zarządzania widocznością danych uruchamiane jest za pomocą ikony  zlokalizowanej w prawym górnym rogu aplikacji mapowej. Aplikacja wyświetli okno z listą map podkładowych i listę dostępnych warstw.

Aby dane wybranej warstwy były prezentowane na mapie, wówczas przyporządkowany do niej przełącznik powinien znajdować się w stanie 'aktywnym' . Przełącznik 'nieaktywny'  będzie oznaczał, że dane wybranej warstwy nie będzie widoczne na mapie.

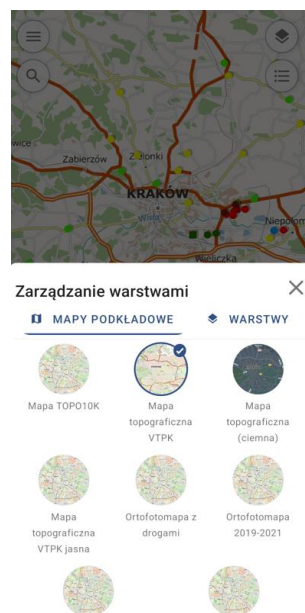


Rysunek 12 Menu zarządzania warstwami - warstwy




Rysunek 13 Menu zarządzania warstwami - dezaktywacja przełącznika

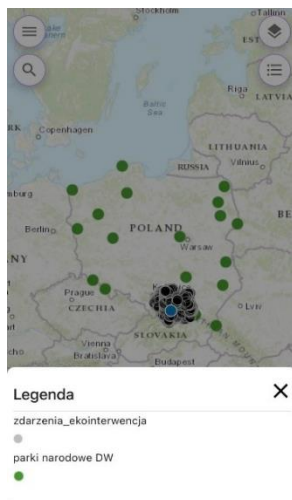
Rodzaj wyświetlanej mapy podkładowej wybierany jest za pomocą wskazania żądanej mapy.



Rysunek 14 Menu zarządzania warstwami - mapy podkładowe

WYŚWIETLENIE LEGENDY

Narzędzie odpowiedzialne za wyświetlanie legendy oznaczone jest ikoną  i zlokalizowane jest w prawym górnym rogu aplikacji mapowej. Po wybraniu przycisku otwarte zostaje okno Legendy prezentujące oznaczenia dla aktualnie wyświetlanych w widoku mapy danych.



Rysunek 15 Legenda


IDENTYFIKACJA OBIEKTÓW

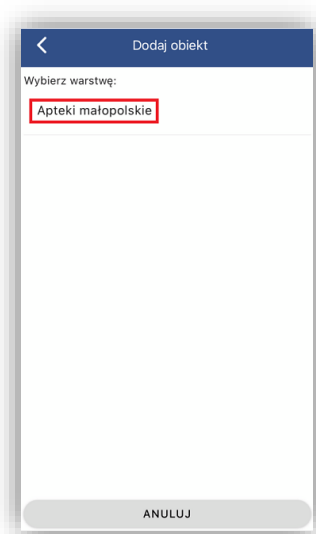
Użytkownik poprzez wskazanie palcem na dowolnie wybrany obiekt z mapy ma możliwość jego identyfikacji. Dla wskazanego obiektu zostanie wyświetlona formatka identyfikacji prezentująca jego atrybuty oraz możliwe do wykonania akcje na obiekcie.



Rysunek 16 Identyfikacja obiektu

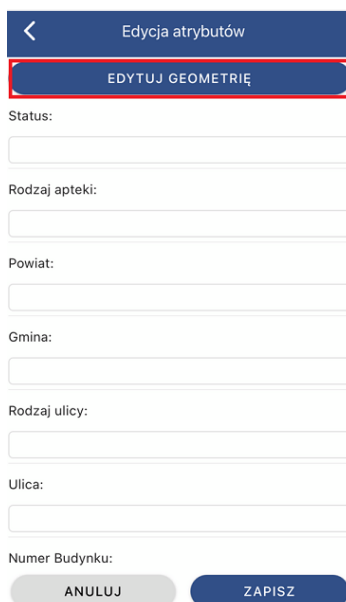
DODAWANIE I EDYCJA OBIEKTÓW

W celu dodania obiektu do wybranej warstwy należy z lewego menu bocznego aplikacji mapowej wybrać opcję (Dodaj obiekt)  Dodaj obiekt. Aplikacja wyświetli Użytkownikowi listę warstw, dla których udostępniona została możliwość zdefiniowania nowego obiektu. Użytkownik wskazuje na wybraną pozycję na liście.



Rysunek 17 Dodawanie obiektu - lista warstw

Kolejnym krokiem jest wprowadzenie atrybutów oraz zdefiniowanie geometrii dla obiektu. Po wybraniu opcji 'Edytuj geometrię' aplikacja wyświetli widok mapy, w którym Użytkownik przy pomocy dostępnych narzędzi będzie miał możliwość naszkicowania geometrii.



Edycja atrybutów

EDYTUJ GEOMETRIĘ

Status:

Rodzaj apteki:

Powiat:

Gmina:

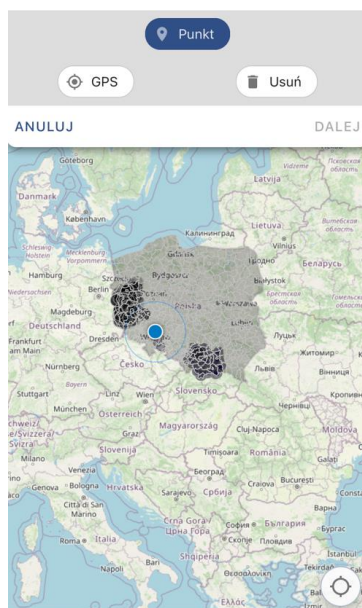
Rodzaj ulicy:

Ulica:

Numer Budynku:

ANULUJ ZAPISZ

Rysunek 18 Dodawanie obiektu - definiowanie geometrii

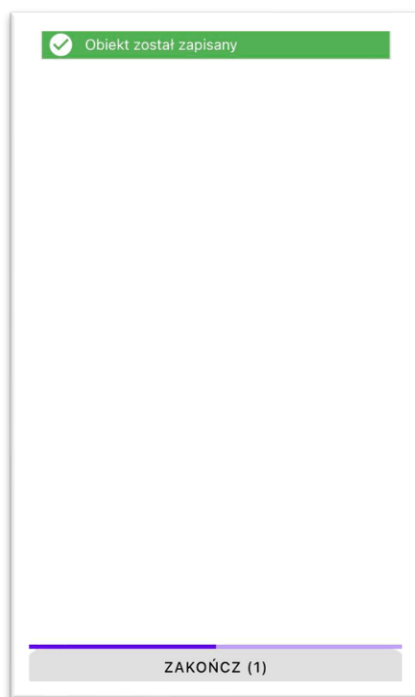


Rysunek 19 Szkicowanie geometrii

Użytkownik zatwierdza wprowadzone zmiany przyciskiem 'Dalej'.


Rysunek 20 Zapis obiektu

Ostatnim krokiem jest wybór przycisku 'Zapisz', po którym aplikacja wyświetli komunikat o poprawnym zapisie obiektu.




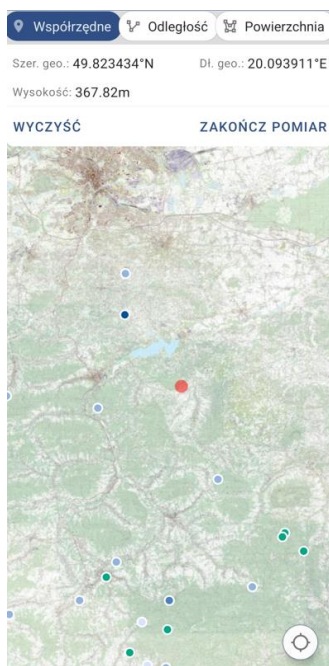
Rysunek 21 Dodawanie obiektu - komunikat

POMIARY


Po wybraniu przez Użytkownika z lewego menu bocznego przycisku  **Pomiary** System wyświetli panel pomiarów. Użytkownik z tego poziomu będzie miał możliwość wskazania rodzaju dokonywanego pomiaru:

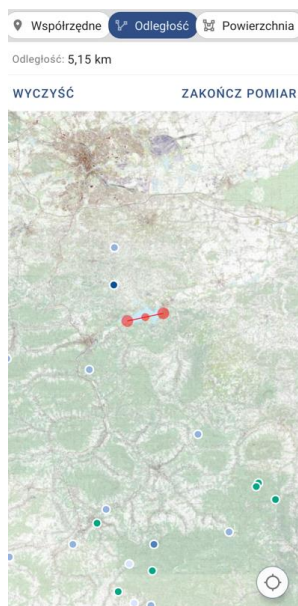
- pomiar współrzędnych,
- pomiar odległości,
- pomiar powierzchni.

Aby przeprowadzić pomiary współrzędnych należy z okna pomiarów wybrać opcję  **Współrzędne** oraz wskazać dowolny punkt na mapie. Aplikacja w oknie pomiarów wyświetli wynik pomiaru współrzędnych oraz wysokość wskazanego punktu.




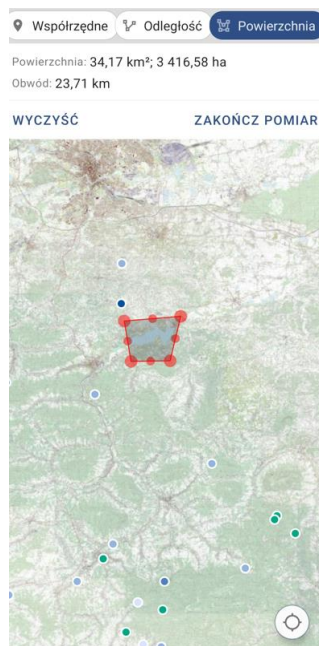
Rysunek 22 Pomiar współrzędnych

W celu obliczenia pomiaru odległości należy z okna pomiarów wybrać opcję  **Odległość** oraz wskazać minimum dwa dowolne punkty na mapie. Aplikacja wyświetli wynik pomiaru długości w panelu pomiarów.




Rysunek 23 Pomiar odległości

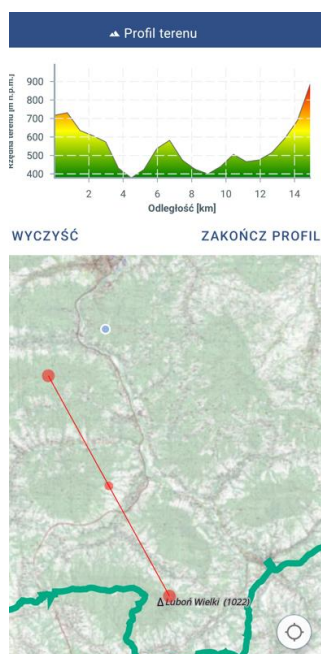
Pomiar obszaru odbywa się poprzez wybranie opcji  **Powierzchnia**, a następnie wskazania minimum 3 punktów na mapie. W panelu pomiarów zostanie wyświetlony wynik pomiaru powierzchni wyrażony w m^2/km^2 oraz a/ha. Dodatkowo obliczony zostanie obwód wskazanego poligonu.



Rysunek 24 Pomiar powierzchni

PROFIL TERENU

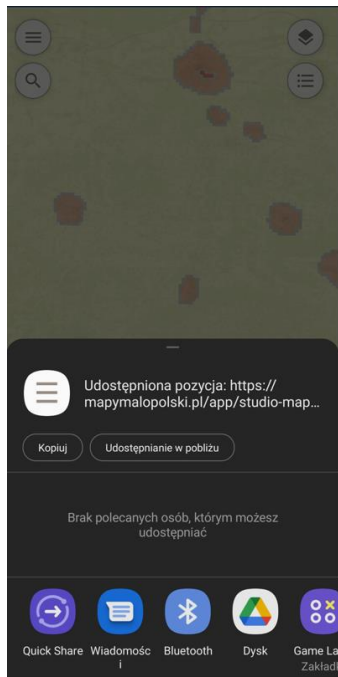
Aplikacja mobilna umożliwia wyświetlenie profilu terenu dla wskazanego odcinka. W tym celu Użytkownik wybiera z lewego menu aplikacji mapowej narzędzie 'Profil terenu'  Profil terenu a następnie definiuje m.in. dwa dowolne punkty na mapie. W oknie profilu zostanie wyświetlony wykres odzwierciedlający profil terenu zawierający informację o odległości wyrażoną w km oraz rzędną terenu [m n.p.m.].



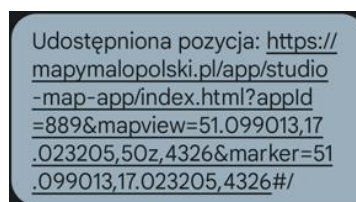
Rysunek 25 Profil terenu

UDOSTĘPNIJ POZYCJĘ

Aplikacja umożliwia stworzenie linku zawierającą pozycję użytkownika i przesłanie jej poprzez SMS, email lub komunikator, kliknięcie w ten link przez innego użytkownika skutkuje otwarciem aplikacji z zaznaczonym punktem.




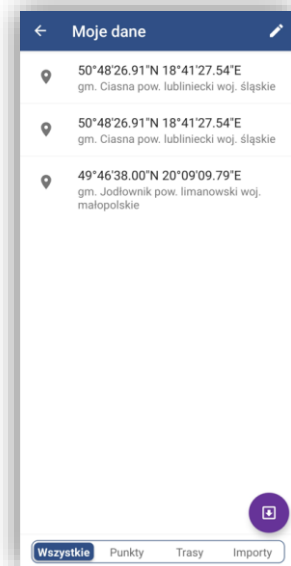
Rysunek 26 Udostępnij pozycję





Rysunek 27 Wysłany link z udostępnioną pozycją

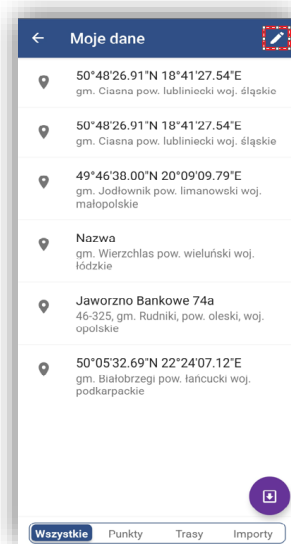
MOJE DANE

Użytkownik ma możliwość zapisania zidentyfikowanego punktu lub przebytej trasy. Zapisane obiekty są przechowywane w zakładce 'Moje dane'  Moje Dane .

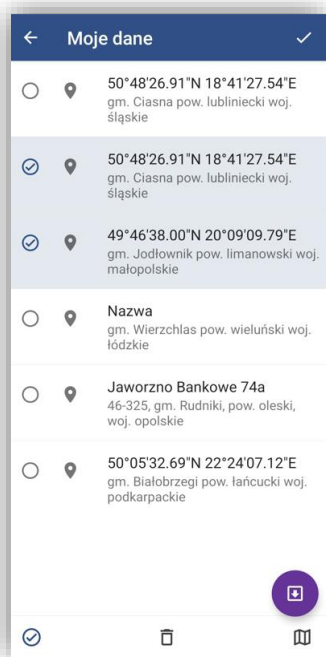


Rysunek 28 Moje dane

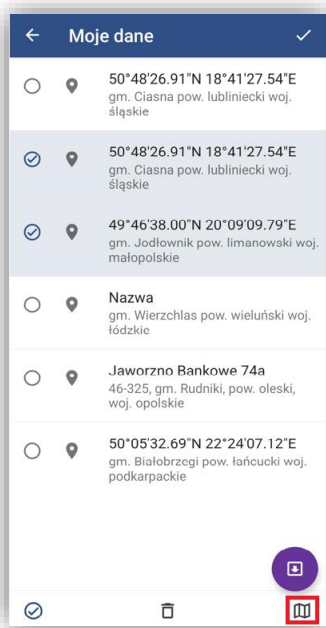
Zapisane punkty można otworzyć później na innej mapie pojedynczo poprzez kliknięcie na jego nazwę lub grupowo poprzez użycie przycisku  i zaznaczeniu checkboxów obok punktów, które chcemy wybrać, a wyświetlić poprzez użycie przycisku  .




Rysunek 29 Zaznacz grupę obiektów

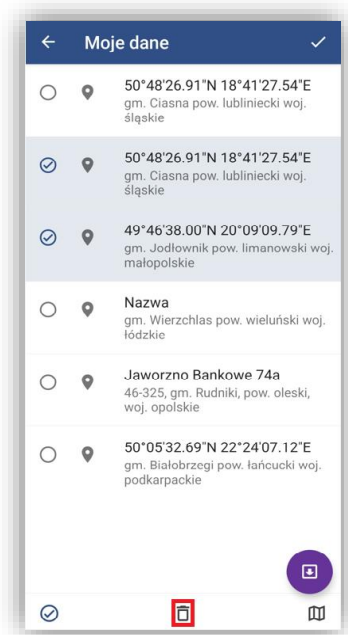


Rysunek 30 Wybór obiektów

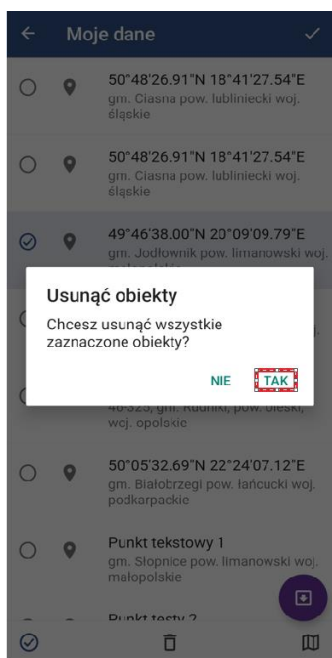


Rysunek 31 Wyświetl wybrane dane

Wybrane punkty możemy również usunąć z listy danych poprzez użycie przycisku . Po kliknięciu w 'Usuń' pojawia się komunikat o potwierdzenie usunięcia wybranych elementów. Potwierdzamy, klikając na przycisk 'Tak'.

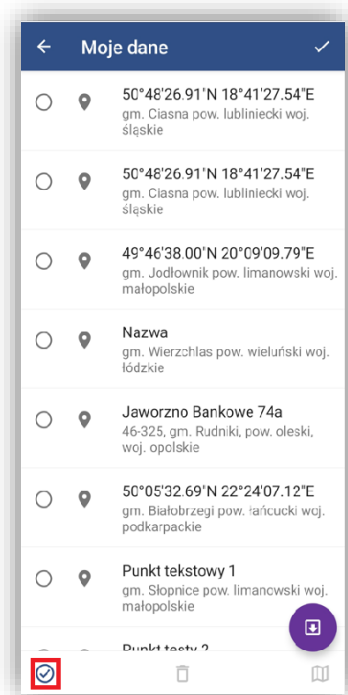


Rysunek 32 Usuń wybrane dane



Rysunek 33 Komunikat z potwierdzeniem chęci usunięcia obiektów


Aplikacja pozwala również na zaznaczenie/odznaczenie wszystkich elementów. W tym celu używamy przycisków .

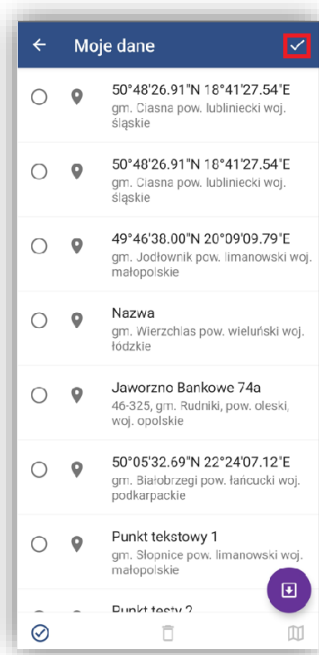


Rysunek 34 Zaznacz wszystkie elementy




Rysunek 35 Odnznacz zaznaczone elementy

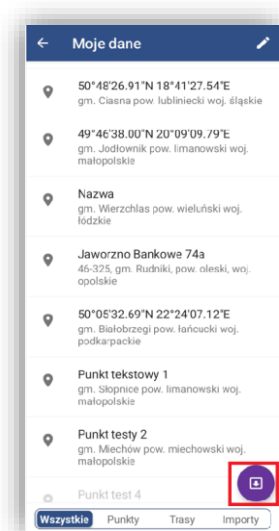
Możemy również anulować akcję edycji danych poprzez użycie przycisku 



Rysunek 36 Anuluj edycję danych

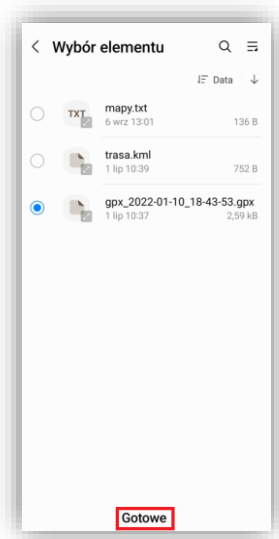
Aplikacja umożliwia również import plików *.kml i *.gpx i zapisanie ich w „Moje dane”. Pliki dodajemy poprzez użycie przycisku , nadajemy nazwę, opcjonalnie opis elementów i zapisujemy poprzez użycie przycisku

ZAPISZ



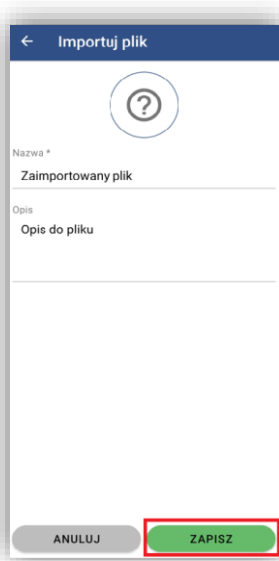
Rysunek 37 Importuj plik z dysku

Następnie wyszukujemy go na dysku, zaznaczamy checkbox obok pliku lub k



Rysunek 38 Wybór elementu

Następnym krokiem jest nadanie nazwy i opcjonalnego opisu dla zaimportowanych danych i zapisanie poprzez użycie przycisku **ZAPISZ**

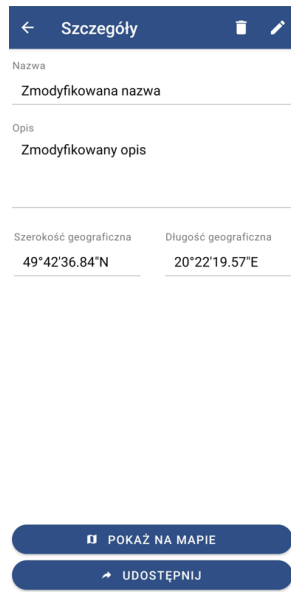


Rysunek 39 Importuj plik

Klikając na nazwę pliku w 'Moje dane' możemy podejrzeć szczegóły pliku. Szczegóły różnią się dla obiektu typu 'punkt' oraz dla obiektu liniowego.

Dla punktu jest to:

- nazwa,
- opis,
- szerokość geograficzna,
- długość geograficzna.




Rysunek 40 Szczegóły obiektu typu 'punkt'

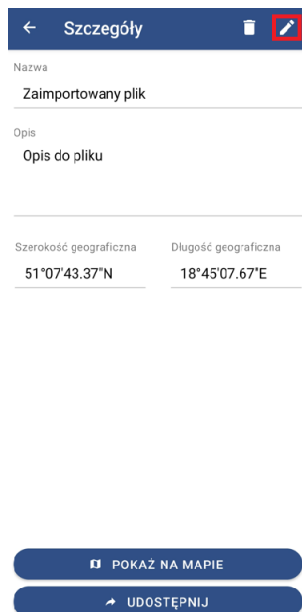
Dla trasy jest to:

- nazwa,
- opis,
- profil terenu,
- czas przebycia,
- długość,
- najwyższy punkt,
- najniższy punkt,
- średnia prędkość.



Rysunek 41 Szczegóły obiektu typu 'linia'

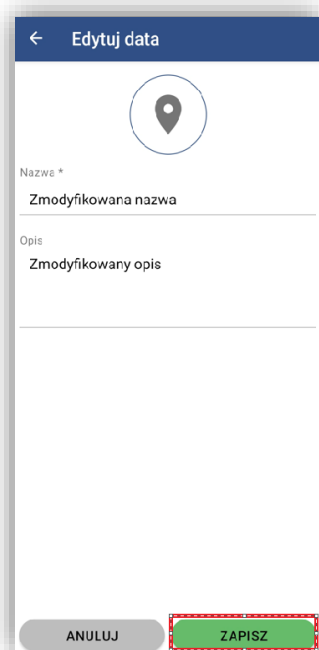
W szczegółach danych możemy również dokonać modyfikacji danych, w tym celu używamy przycisku .




Rysunek 42 Edycja danych

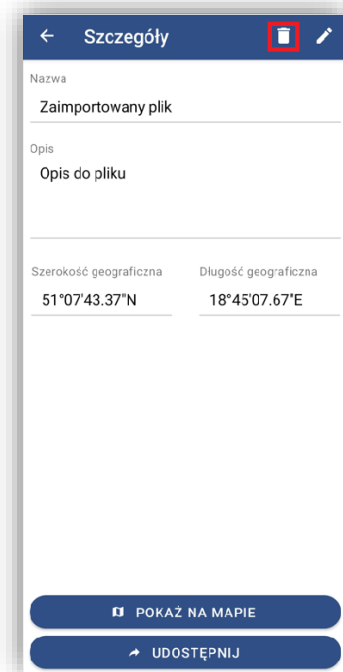
W menu edycji możemy zmienić nazwę lub opis obiektu, następnie zapisujemy dane poprzez użycie przycisku

ZAPISZ

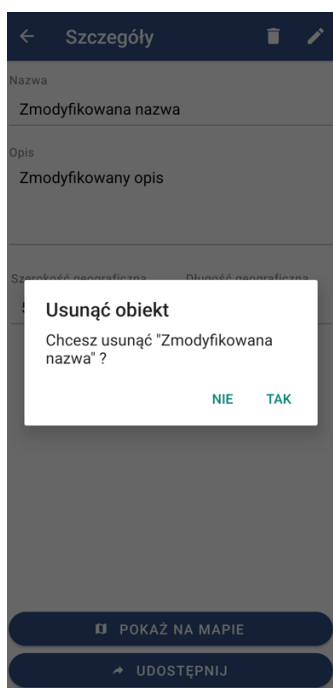


Rysunek 43 Zapisz zmiany w edycji


Z tego poziomu możemy również usunąć zaznaczony obiekt poprzez użycie przycisku  i zatwierdzenie okna z komunikatem proszącym o potwierdzenie usunięcia obiektu.

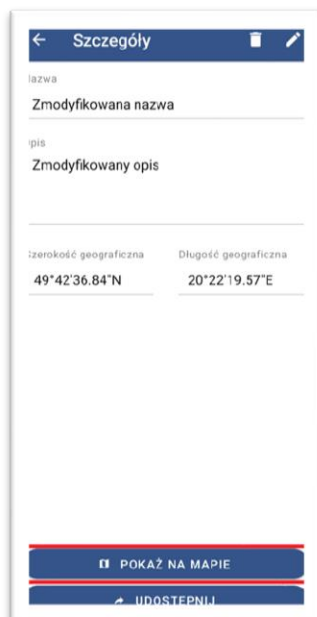


Rysunek 44 Usuń obiekt



Rysunek 45 Komunikat proszący o potwierdzenie chęci usunięcia

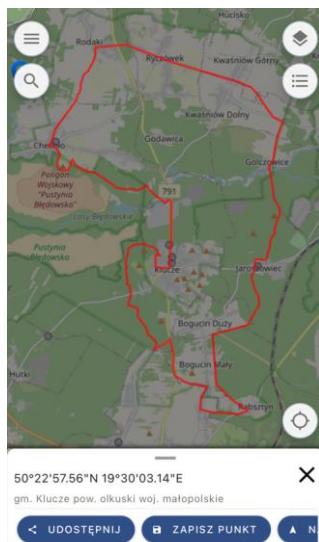
Z menu szczegółów możemy również zobaczyć umiejscowienie punktu na mapie poprzez użycie przycisku  . Aplikacja automatycznie przybliży widok mapy do wybranego punktu, lub trasy.




Rysunek 46 Pokaż na mapie




Rysunek 47 Punkt z moich danych wyświetlony na mapie

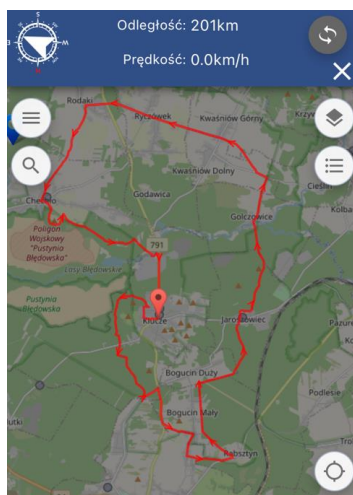


Rysunek 48 Trasa z moich danych wyświetlony na mapie

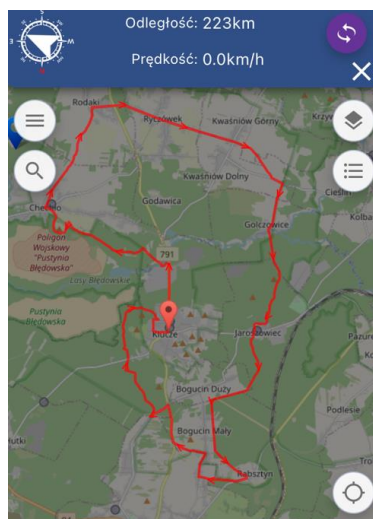
Możemy powtórzyć wcześniej naniesioną trasę używając przycisku  . Po użyciu przycisku aplikacja wyświetli nam:

- kierunek od naszego punktu do najbliższego punktu linii,
- odległość do końca trasy,
- naszą prędkość,
- punkt początkowy ,
- punkt końcowy,

- kierunek trasy, który możemy zmienić używając przycisku .




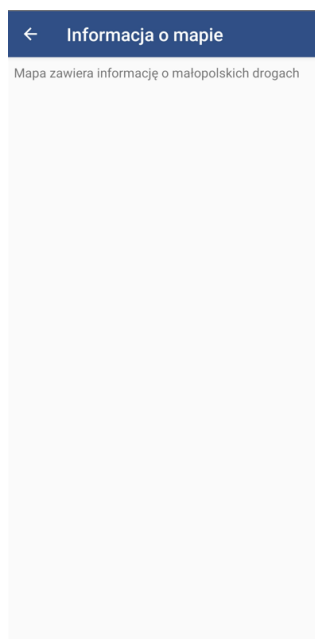
Rysunek 49 Nawiguj wzdłuż linii



Rysunek 50 Nawiguj wzdłuż linii – zmiana kierunku trasy


INFORMACJE

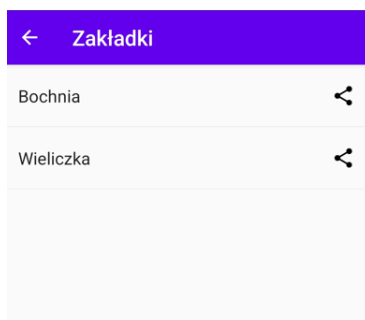
Aplikacja mobilna udostępnia możliwość wyświetlenia sekcji informacyjnej skonfigurowanej przez Autora zasobu w Studiu Aplikacji mapowej. Po wybraniu przez Użytkownika funkcji 'Informacje'  Informacje z lewego menu bocznego aplikacji mapowej zostanie wyświetlone okno zawierające zdefiniowaną treść ,np.: regulamin aplikacji, informacje o aktualnościach w aplikacji.



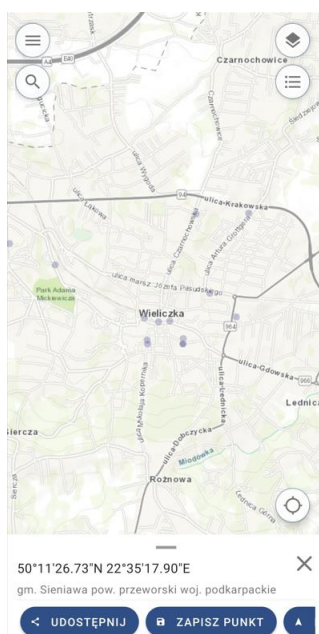
Rysunek 51 Informacje

URUCHOMIENIE ZAKŁADKI PRZESTRZENNEJ

Funkcja 'Zakładki'  Zakładki pozwala na wyświetlenie przez Użytkownika listy zakładek przestrzennych, tj.: odnośników do predefiniowanych widoków mapy skonfigurowanych przez Autora aplikacji w Studiu aplikacji mapowej. W celu skorzystania z funkcjonalności należy wskazać na nazwę wybranej zakładki co spowoduje przeskalowanie aktualnego widoku na widok zapisany w zakładce.




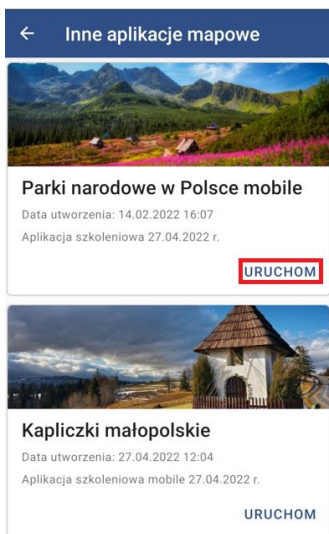
Rysunek 52 Lista zakładek przestrzennych



Rysunek 53 Wyświetlenie widoku zakładki przestrzennej

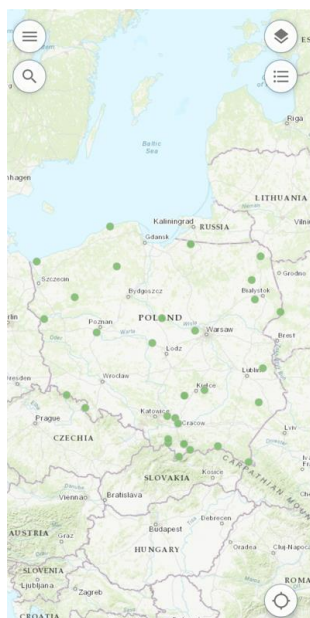
URUCHOMIENIE INNEJ APLIKACJI

Wybranie z lewego menu bocznego aplikacji mapowej opcji (Inne aplikacje)  Inne aplikacje wywołuje okno z listą udostępnionych innych aplikacji mapowych.




Rysunek 54 Inne aplikacje

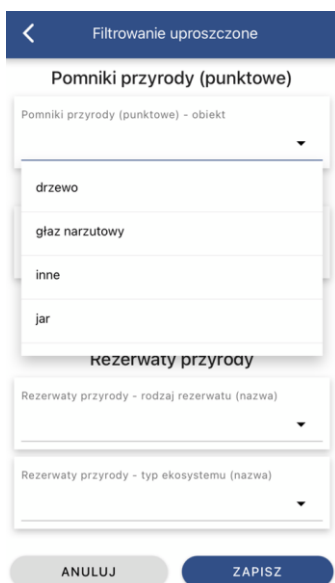
Użytkownik z prezentowanej listy ma możliwość przejścia do widoku innej udostępnionej aplikacji mapowej oraz skorzystania z jej funkcjonalności.



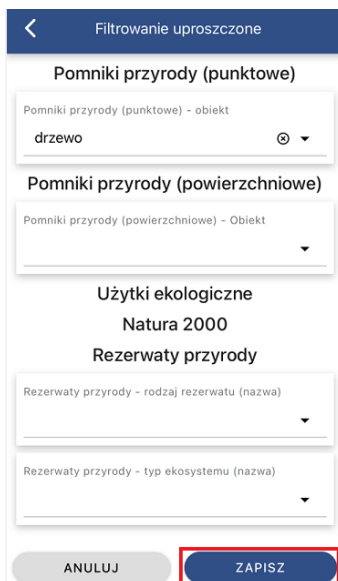
Rysunek 55 Widok innej aplikacji mapowej

FILTROWANIE

Z poziomu lewego menu bocznego dostępna jest opcja 'Filtrowanie'  Filtrowanie pozwalająca na użycie zdefiniowanych filtrów dla wybranej warstwy tematycznej. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych kategorii filtrowania i używa przycisku 'Zapisz'.

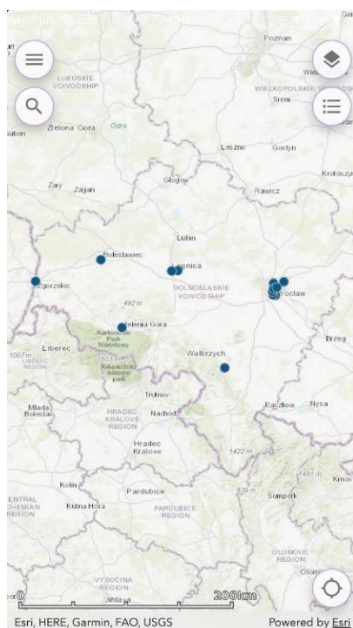


Rysunek 56 Filtrowanie danych aplikacji




Rysunek 57 Wybór filtra

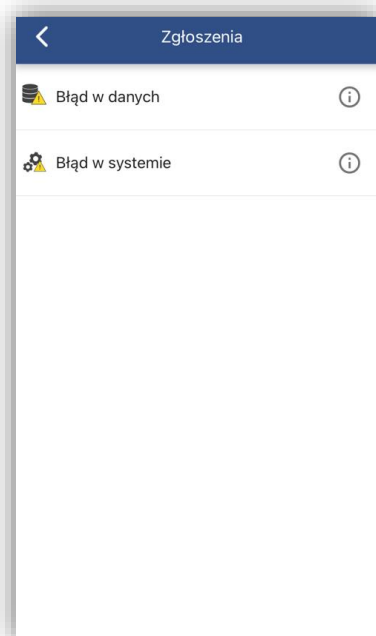
System wyświetla obiekty na mapie tematycznej według zastosowanego filtra.



Rysunek 58 Widok mapy po zastosowaniu filtra

ZGŁOSZENIE BŁĘDU

Funkcja 'Zgłoś błąd'  Zgłoszenie umożliwia zgłoszenie przez Użytkownika uwag do aplikacji. Po uruchomieniu funkcji w aplikacji wyświetlona zostanie lista typów możliwych zgłoszeń (błąd w systemie, błąd w danych).

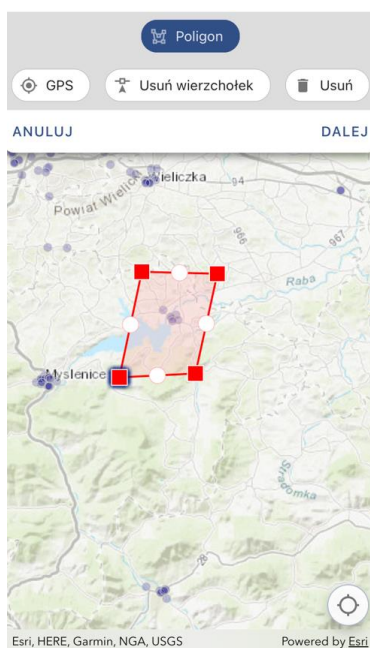


Rysunek 59 Zgłoszenie błędu

Użytkownik wybiera jeden z rodzajów zgłoszenia a następnie wprowadza w odpowiednich polach tytuł i treść zgłoszenia. Jeśli opisywany błąd dotyczy danych wówczas Użytkownik dodatkowo wybiera warstwę zawierającą

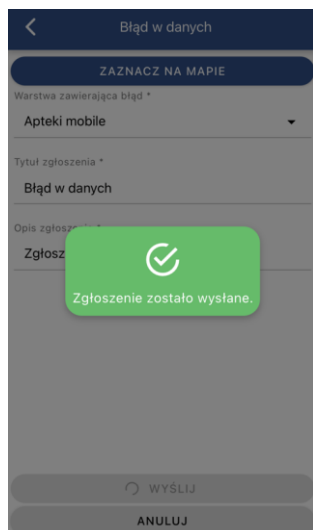
błąd i opcjonalnie za pomocą narzędzi szkicowania wywołanych poprzez przycisk {Edytuj geometrię} może zaznaczyć fragmentu mapy/obiekt zawierający błąd.

Rysunek 60 Zgłoszenie błędu w danych



Rysunek 61 Dodawanie geometrii do zgłoszenia

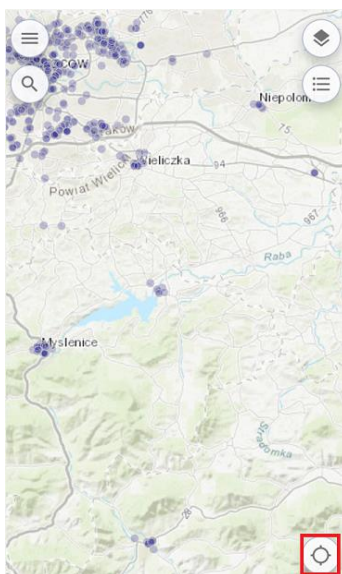
Użytkownik zatwierdza wprowadzoną geometrię przyciskiem 'Dalej'. Następnie, po weryfikacji poprawności wprowadzonych danych Użytkownik przesyła zgłoszenie przyciskiem 'Zapisz'. Aplikacja wyświetli komunikat o przekazaniu zgłoszenia do Operatora.



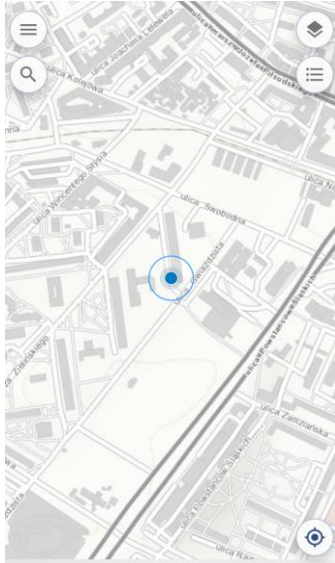
Rysunek 62 Wystanie zgłoszenia - komunikat

FUNKCJE GEOLOKALIZACJI

Użytkownik w celu wyświetlenia w aplikacji aktualnej lokalizacji urządzenia wskazuje ikonę geolokalizacji znajdującą się w prawym dolnym rogu aplikacji. Po jej użyciu widok mapy zostaje wycentryowany do aktualnej lokalizacji urządzenia mobilnego.




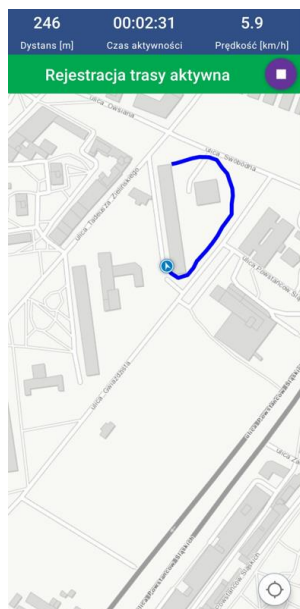
Rysunek 63 Ikona geolokalizacji




Rysunek 64 Lokalizacja urzędu

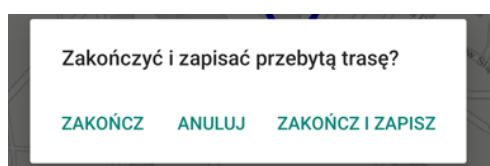
REJESTRACJA TRASY

Aplikacja mobilna umożliwia opcję rejestracji trasy. Aby skorzystać z niniejszej funkcjonalności Użytkownik wybiera z lewego menu bocznego narzędzie  **Zapis trasy**. Aplikacja uruchomi panel rejestracji trasy, który wyświetli informacje o: pokonanym dystansie, czasie aktywności oraz prędkości przemieszczania się. Informacje będą aktualizowane w miarę zmiany położenia urządzenia a geometria pokonanej trasy zostanie wyświetlona w widoku mapy.

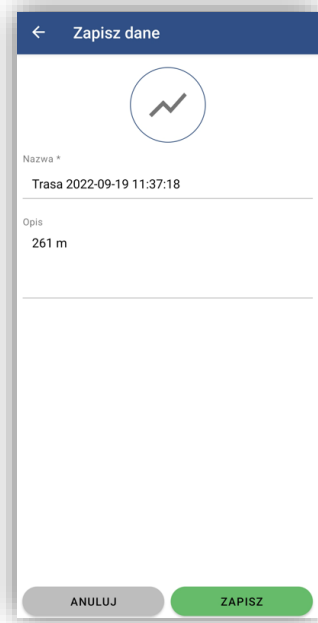


Rysunek 65 Rejestracja trasy

W celu zakończenia rejestracji należy wybrać przycisk  a następnie potwierdzić czynność w pojawiającym się komunikacie. Ostatnim krokiem zapisu jest nadanie nazwy oraz opisu dla pokonanej trasy i potwierdzenie zapisu danych przyciskiem {Zapisz}.




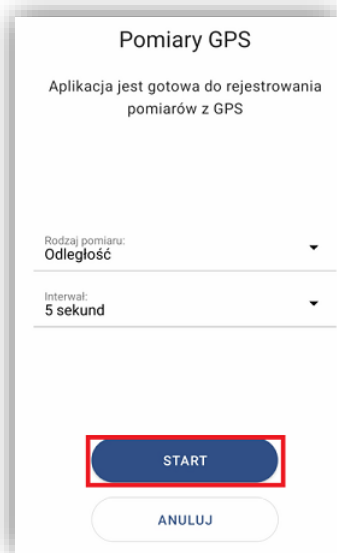
Rysunek 66 Zapis trasy - komunikat



Rysunek 67 Okno zapisu trasy

POMIARY GPS

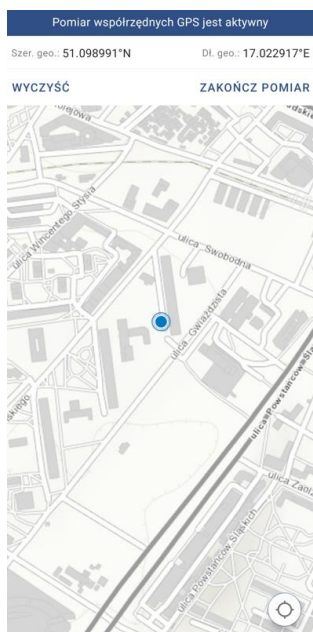
Funkcja 'Pomiary GPS'  Pomiary GPS umożliwia Użytkownikowi rejestrowanie pomiarów z GPS. Po uruchomieniu funkcji należy określić 'Rodzaj pomiaru' (Punkt, Odległość, Obszar) oraz 'Interwał', czyli zakres czasowy, w którym aplikacja dokonuje odczytu danych (1 sekunda, 5 sekund, 10 sekund, 30 sekund). Po wyborze kryteriów Użytkownik wybiera przycisk 'Start'.



Rysunek 68 Pomiary GPS

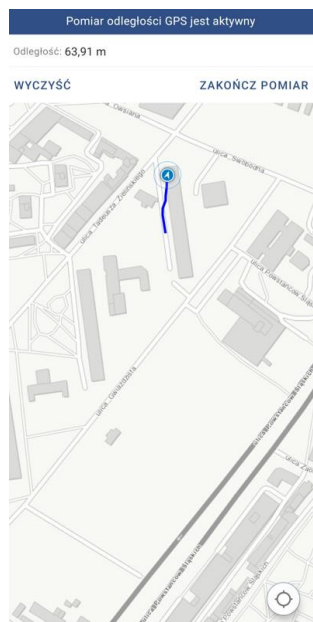
Użytkownik przemieszcza się z urządzeniem mobilnym.

W przypadku wybrania pomiaru punktu System informuje Użytkownika w jakim aktualnym położeniu geograficznym się znajduje.



Rysunek 69 Pomiar punktu GPS


W przypadku wybrania kryterium 'Odległość' System informuje Użytkownika jaką dokładną odległość przebył z urządzeniem mobilnym.

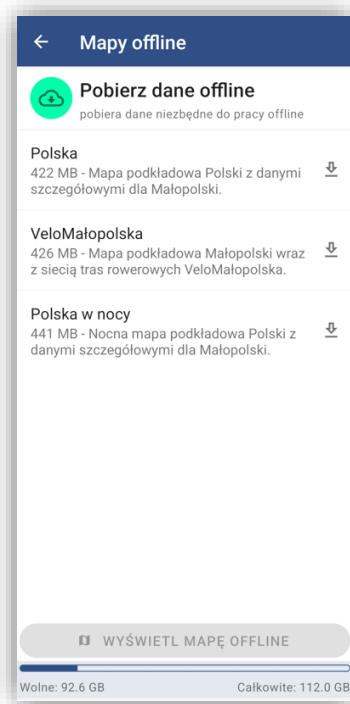


Rysunek 70 Pomiar odległości GPS

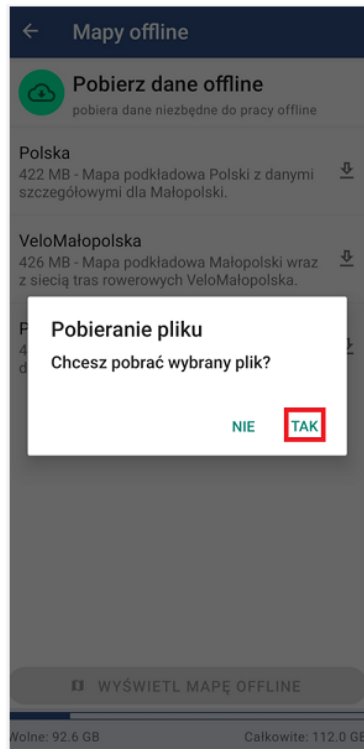
W przypadku wybrania kryterium 'Obszar' System informuje Użytkownika o wynikach pomiaru obszaru jaki Użytkownik nakreślił wraz z urządzeniem mobilnym.

POBIERANIE/USUWANIE DANYCH OFFLINE

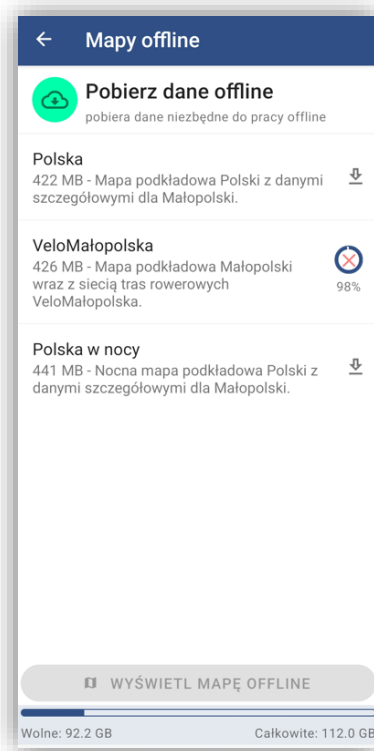
Użytkownik w celu pobrania danych umożliwiających pracę offline w aplikacji z głównego menu bocznego wskazuje na opcję 'Pobierz mapę offline'  Pobierz mapę offline. System wyświetli okno zawierające predefiniowaną paczkę danych mapy podkładowej dla obszaru Polski (ze szczegółowymi danymi dla województwa małopolskiego). Użytkownik używa przycisku pobierania oraz zatwierdza wyświetlony komunikat, co automatycznie uruchomi proces pobierania.




Rysunek 71 Pobierz dane offline



Rysunek 72 Pobierz dane offline - komunikat



Rysunek 73 Aktywny proces pobierania danych

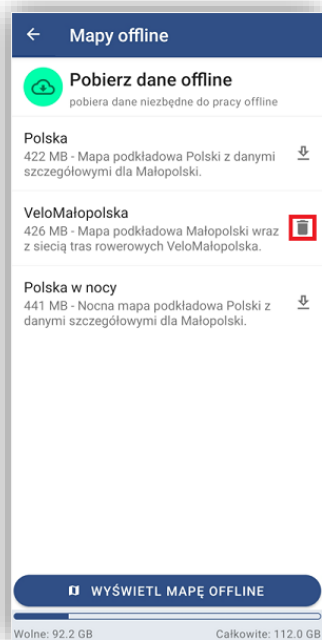
Po pomyślnym zakończeniu operacji Użytkownik ma możliwość wyświetlenia pobranych danych poprzez użycie opcji 'Wyświetl mapę offline'  Wyświetl mapę offline .



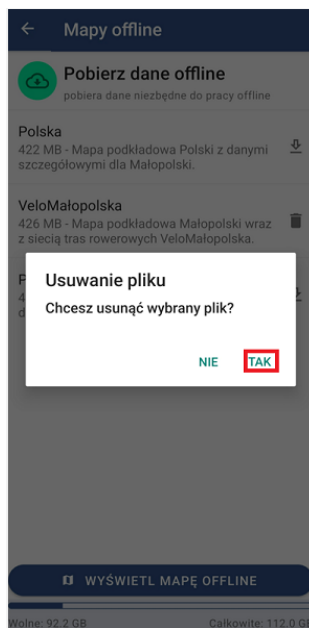
Rysunek 74 Widok danych offline

Aby usunąć wcześniej pobraną mapę Użytkownik powraca do okna 'Pobierz mapę offline'

 Pobierz mapę offline a następnie wybiera ikonę usuwania i zatwierdza pojawiający się komunikat.



Rysunek 75 Usuwanie danych offline



Rysunek 76 Usunięcie danych offline - komunikat

System usuwa pobrane dane z pamięci urządzenia.

OBSŁUGA SYTUACJI NIETYPOWYCH

W przypadku braku dostępu do aplikacji prosimy o kontakt z Administratorem Systemu.